[](https://www.google.com.ua/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&ved=0CAcQjRxqFQoTCIGQtMXYlMkCFUH0cgodzRIDOg&url=https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%B5%D1%80%D0%B1_%D0%A3%D0%BA%D1%80%D0%B0%D1%97%D0%BD%D0%B8&psig=AFQjCNFJHnhPxAJ4Xh0uopZXORV73JDz4A&ust=1447754663178942)

**У К Р А Ї Н А**

**АВАНГАРДІВСЬКА СЕЛИЩНА РАДА**

ОДЕСЬКОГО РАЙОНУ ОДЕСЬКОЇ ОБЛАСТІ

**Р І Ш Е Н Н Я**

|  |
| --- |
| Про розгляд заяви гр. Баланюка П.Ю. щодо надання дозволу на розроблення проекту землеустрою |

Розглянувши заяву гр. Баланюка Павла Юрійовича про надання дозволу на розробку проекту землеустрою щодо відведення у власність земельної ділянки в с. Нова Долина Одеського району Одеської області для будівництва житлового будинку, керуючись ст. ст. 12, 78, 80, 83, 116, 118, 121, 122, підпунктом 5) пункту 27. розділу Х Земельного кодексу України, ст. ст. 6, 10, 25, 26, 59 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», враховуючи рекомендації Постійної комісії з питань земельних відносин, природокористування, охорони пам’яток, історичного середовища та екологічної політики, Авангардівська селищна рада **вирішила**:

1. В зв’язку із забороною під час дії воєнного стану в Україні в наданні дозволів на розроблення документації із землеустрою з метою безоплатної передачі у приватну власність земельних ділянок, визначеною підпунктом 5) пункту 27. розділу Х Земельного кодексу України, рекомендувати гр. Баланюку Павлу Юрійовичу, після закінчення воєнного стану в Україні, подати повторно заяву про надання дозволу на розроблення проекту землеустрою щодо відведення у власність земельної ділянки для будівництва і обслуговування житлового будинку, господарських будівель і споруд (присадибна ділянка), відповідно до вимог ст. 118 Земельного кодексу України.

2. Контроль за виконанням рішення покласти на постійну комісію з питань земельних відносин, природокористування, охорони пам’яток, історичного середовища та екологічної політики.

**Селищний голова Сергій ХРУСТОВСЬКИЙ**

**№ 2708 -VІІІ**

**від 15.03.2024**